

## Live-Ticker modifications lors dans la version 7.3.0

### Généralités

Tous les changements sont décrits dans les notes de version sous **Extras – Information**

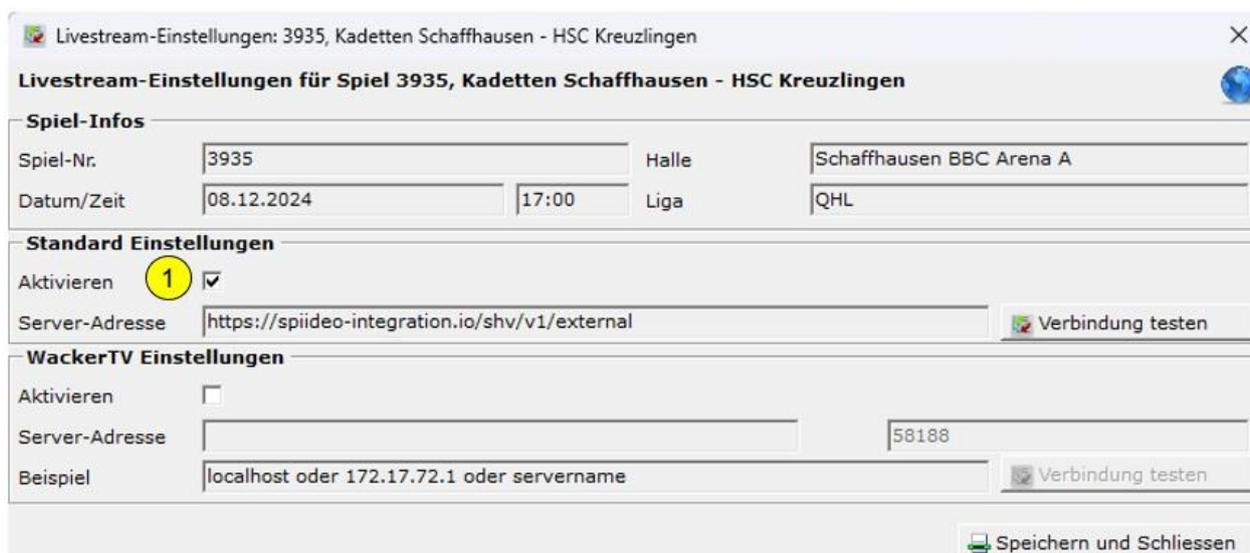


### Login personnalisé

Si un match a été téléchargé par erreur, voire même si le ticker a déjà commencé, il est désormais possible de « reprendre » le match en se connectant à nouveau et de continuer le ticker. Mais cela n'est possible que sur le même ordinateur !

### Activer le livestream

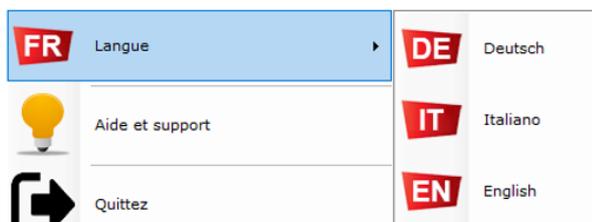
L'interface de livestream pour RED se trouve sous **Paramètres – Livestream**



- 1) La checkbox pour le réglage par défaut du livestream vers RED est désormais activée par défaut sur le match. Le contrôle de la checkbox est basé sur une configuration dans la VAT. Cependant, elle peut également être activée ou désactivée manuellement.

## Langue

Le liveticker est désormais disponible en italien. **Extras – Langue**

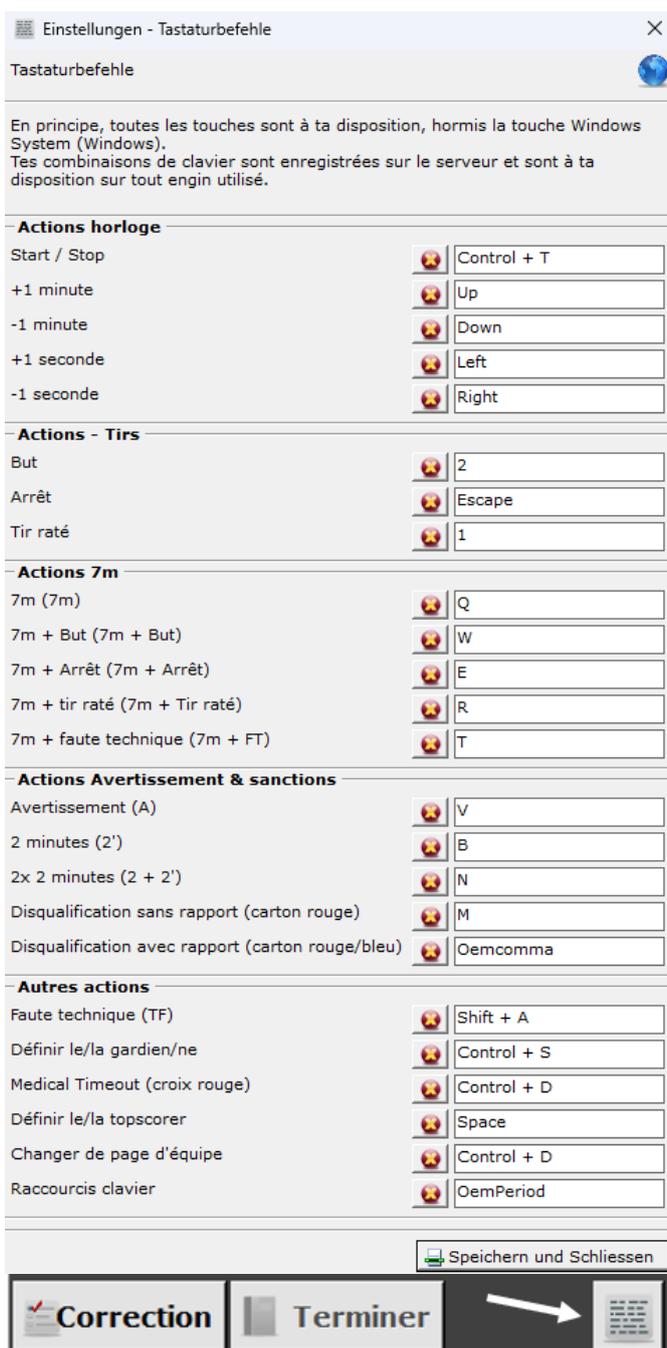


L'italien est désormais disponible.

Veuillez envoyer vos commentaires concernant les traductions à [liveticker@handball.ch](mailto:liveticker@handball.ch)

## Raccourcis clavier

Touches ou raccourcis clavier. **Extras – Paramètres – Raccourcis clavier**



Tu peux désormais définir des touches ou des combinaisons de touches pour l'utilisation du panneau d'action, pour lesquelles tu utilises normalement la souris.

Pour ce faire, place le curseur dans le champ de la fonction et clique sur la touche ou la combinaison de touches correspondante.

En principe, toutes les touches sont à ta disposition, sauf les touches système de Windows (Windows, Fn, Tab).

Tes raccourcis clavier sont enregistrés sur le serveur à ton nom d'utilisateur et sont disponibles sur tous les appareils..

La configuration du clavier peut également être ouverte dans le panneau d'action en bas à droite.

## **Autres modifications – Bug Fixing**

---

- Si le gardien est expulsé de 2 minutes, l'icône du gardien de but clignote au centre jusqu'à ce qu'un nouveau gardien de but soit désigné.
- Un gardien de but activé peut désormais être supprimé après le match s'il n'a pas eu d'action.
- Lors des matchs de coupe, la licence LT est calculée en fonction de la ligue de l'équipe recevante, non plus selon la ligue supérieure.