|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| [logo du club] | **Tournoi local de handball scolaire** | [logo du tournoi] |
| **Club XY****Du xx mois 202x, lieu****filles et garçons / 3 – 11 HarmoS** |

**Règlement de tournoi**

**Catégories** Les catégories suivantes existent:

3HarmoS filles 3HarmoS garçons

 4HarmoS filles 4HarmoS garçons

5HarmoS filles 5HarmoS garçons

 6HarmoS filles 6HarmoS garçons

 7HarmoS filles 7HarmoS garçons

 8HarmoS filles 8HarmoS garçons

9HarmoS filles 9HarmoS garçons

 10HarmoS filles 10HarmoS garçons

 11HarmoS filles 11HarmoS garçons

Les équipes mixtes sont inscrites dans les catégories garçons. Il n’y a pas de catégorie spécifique «mixte». Les classes pluriannuelles doivent toujours être inscrites dans l’année scolaire la plus élevée (p. ex. 7H/8H = inscription en 8H). L’équipe a été mise au courant qu’une taxe administrative de CHF 50.00 sera facturée si elle se retire du tournoi, ne se déplace pas le jour du tournoi, engage des joueurs/ses n’ayant pas le droit de jouer ou quitte le tournoi avant la fin officielle.

**Encadrement** Chaque équipe doit obligatoirement être accompagnée d’une personne adulte durant la totalité du tournoi. L’adulte est la personne de contact officielle de l’équipe pour la journée.

**Equipe** Une équipe se compose de 10 joueurs/ses au maximum et d’une personne encadrante. Les nominations ultérieures pendant le tournoi ne comptent pas.

 Les équipes de 3 – 4 HarmoS jouent au softhandball sur des buts d’unihockey (4:4). 4 joueurs/ses au maximum se trouvent sur le terrain en même temps (pas de gardien/ne de but fixe). Les autres joueurs/ses sont des remplaçants/es.

 Les équipes de 5 – 11 HarmoS jouent au mini-handball (4+1 : 4+1) sur des buts de handball (5H + 6H: Recommandation but de handball réduit (3m x 1.6m)). Sur le terrain, il peut y avoir au maximum 5 joueurs/ses en même temps (4 joueurs/ses de champ + 1 gardien/ne de but). Les autres joueurs/ses sont des remplaçants/es.

 Au minimum 3 joueurs/ses doivent se présenter sur le terrain au début du match.

 Si le nombre de joueurs/ses par équipe diminue à 3 ou moins, le match peut continuer. Il incombe à l’arbitre de décider à partir de quel moment le match doit être interrompu (règle IHF 17:12).

**Participation** Les joueurs/ses provenant de la même classe régulière / de gym ont le droit de participer (mais pas de groupes de sport facultatif).

 L'enseignant/e ainsi que l'accompagnant/e confirment par leur signature sur la liste des joueurs/ses que ces informations sont correctes.

**Maillots** Les équipes se présentent avec des maillots identiques (dossards). L’utilisation de chaussures de salle est obligatoire.

Le port de gants (gardien/ne), masques etc. est interdit.

 Les joueurs/ses n’ont pas le droit de porter des bijoux (colliers, bagues, boucles d’oreilles, montres etc.) sur le terrain. Les cheveux longs doivent être attachés.

 L’organisateur du tournoi doit mettre à disposition des dossards en cas de couleur identique des deux équipes.

**Fairplay** Les joueurs/ses de chaque équipe et l’arbitre se serrent la main à la fin de chaque match. Le fairplay est respecté par tous les participants au tournoi.

**Règles de jeu** Les règles IHF officielles s’appliquent.

Sauf: règles IHF 1:1 – 1:9 (taille des terrains), 2:1 (temps de jeu), 2:2 (prolongations), 2:8 – 2:9 (time-out), 2:10 (team time-out), 4:1 (taille de l’équipe), 4:8 (maillots), 4:11 (soins sur le terrain) et 8:10 (dernières 30 secondes.), 10:1 et 10:3b (engagement) et 17:1 – 17:14 (arbitre).

De plus, les règles particulières suivantes s’appliquent:
Lorsque le ballon franchit la ligne de touche à l’intérieur de la zone de but (5-6m): renvoi du / de la gardien/ne (Exception: l'équipe qui défend touche le ballon en dernier)

**Temps de jeu** Durée d’un match: en général 13-15 minutes, sans changement de côté, sans team time-out [TTO] ni time-out.

**Mode** Le mode de match sera communiqué avec l'envoi du programme des matchs.

**Engagement** L’équipe nommée en premier choisit la couleur de maillot, a l’engagement et attaque en direction de la tribune.

**Ballon** 3 + 4 HarmoS taille 00 (circonférence env. 42cm: Softhandball)
5 + 6 HarmoS taille 00 (circonférence env. 42cm: Minihandball)\*
7 HarmoS taille 0 (circonférence env. 46cm: Minihandball)
8 + 9 HarmoS taille 1 (circonférence env. 50cm: Minihandball)
10 – 11 HarmoS taille 1 ou 2 (circonférence env. 50 resp. 52cm: Minihandball)
\*Recommandation; alternatif taille 0

**Terrain/but** Petit terrain, env. 12 x 20m

 3 + 4 HarmoS: but d’unihockey
5 + 6 HarmoS: Recommandation but de handball réduit (3m x 1.6m)
7 – 9 HarmoS: but de handball (3m x 2m)

 Le marquage suivant doit être présent:

* Ligne de surface de but (5-6m)
* Marque de penalty, 6-7m
* Ligne de coup franc (8-9m)
* Ligne médiane

**Sanctions** Avertissement
2 avertissements au maximum par équipe et match.
(modification de la règle IHF 16:1)

Exclusion
Exclusion d’une minute. L'équipe ne peut pas être complétée par un/e autre joueur/se.
(modification de la règle IHF 16:5)

Disqualification directe
Carton rouge contre un/e joueur/se

* Suspendu pour le match suivant;
* En cas de répétition, pour les matchs restants.

Carton rouge contre un/e encadrant/e:

* Exclusion de son équipe du tournoi (matchs restants)

**Classement** Un match gagné équivaut à 2 points, un match nul à 1 point, un match perdu à 0 point.

 Le classement après le tour principalse base sur le règlement des compétitions de la FSH.

Lors de l’établissement du classement au sein d’un groupe, les facteurs suivants sont déterminants:

* Points – différence de but – nombre de buts marqués – confrontation directe

 En cas d’égalité de deux équipes selon les facteurs mentionnés, le tirage au sort décidera du classement.

 Lorsque le résultat d’un match décisif est nul, une prolongation de 2 minutes maximum est jouée, celle-ci se termine dès qu'un but est marqué. Le coup d'envoi est donné par l'équipe nommée en second (hôte). Si aucun but n'est marqué durant la prolongation, on procède à un jet de 6 ou 7 mètres: un tour = un enfant par équipe (1 jet). Si aucune décision n'intervient, deux autres enfants s'affrontent (2e tour), etc. Ce n'est que lorsque tous les enfants d'une équipe ont tiré (et qu’aucune décision n’est intervenue) qu'un enfant peut se présenter une deuxième fois. L'équipe indiquée à domicile commence les jets de 6 ou 7 mètres. L'équipe hôte commence au 2e tour. Les tours suivants commencent en alternance.

**Forfait** Un match déclaré forfait sera noté comme défaite pour l’équipe fautive (0:2 points et 0:5 buts).
Si la différence de but d’un match joué et déclaré forfait est supérieure à 5 buts, le résultat final devra être noté dans le classement.

**Remise des prix** Une remise des prix clôture chaque tour final d’une catégorie de jeu. Elle a lieu dans la salle de sport.

**Gagnants** Les gagnants de chaque catégorie (seulement 5 – 9 HarmoS) se qualifient pour le tournoi

**des catégories** régional de handball scolaire (RSM) dans chaque association régionale. L'organisateur communique les coordonnées des équipes gagnantes à la Fédération Suisse de handball pour les invitations aux RSM.

**Assurance** L’assurance-accident et de responsabilité civile est du ressort des joueurs/ses, accompagnant, arbitres et bénévoles.

**Infrastructures** L’utilisation de produits collants est interdite sur l’ensemble des infrastructures.

En cas de non-respect, l’équipe concernée sera disqualifiée et exclue du tournoi.

Toutes les équipes sont priées de respecter les règles de propreté dans les vestiaires, salles et alentours.

**Vestiaires** Prière de ne pas laisser d’objets de valeur dans les vestiaires.

**Vol** En cas de vol et de dégâts matériels, l’organisateur du tournoi décline toute responsabilité.

**Buvette** Il est possible de se restaurer sur le terrain de la manifestation.

lieu, xx mois 202x

*signé organisateur du tournoi*

*Nom prénom*